

Modele budynków WETI oraz gra "Inwazja na WETI".

wersja beta 1.0
Gdańsk, 2011-11-10

1. Twórcy

A. Autorzy:

Mariusz Zdunek (mariusz.zdunek.it@gmail.com)
Maciej Wróbel (maciejpwrobel@gmail.com)
Karol Sobisiak (karol.sob@gmail.com)
Zygmunt Szefel (zygmuntsze@gmail.com)

B. Pomysłodawca i opiekun:

dr inż. Mariusz Szwoch (szwoch@eti.pg.gda.pl)

1. Prawa autorskie

A. Wszelkie prawa majątkowe są własnością wydziału ETI Politechniki Gdańskiej.

B. Prawa autorskie pozostają przy twórcach.

2. Licencja

A. Elementy objęte licencją - Licencja obejmuje stworzone przez autorów:

- i. modele budynków WETI oraz przyległego terenu
- ii. materiały, skrypty i animacje
- iii. modele postaci i obiektów
- iv. koncepcję gry

B. Licencjodawca

Niniejsza licencja umożliwia nieodpłatne wykorzystanie elementów wymienionych w pkt. 2.A. wyłącznie studentom wydziału ETI Politechniki Gdańskiej realizującym projekty pod opieką dr inż. Mariusza Szwocha. Warunkiem skorzystania z zasobów objętych niniejszą licencją jest umieszczenie informacji o Twórcach w dokumentacji stworzonych. Pozostałe osoby muszą uzyskać zgodę od dr inż. Mariusza Szwocha, aby skorzystać z dowolnego elementu objętego niniejszą licencją.

C. Zakres - W ramach niniejszej licencji dozwolone jest wykorzystanie dowolnych elementów wymienionych w pkt. 2.A. do rozwoju niekomercyjnego oprogramowania w ramach projektów realizowanych pod opieką dr inż. Mariusza Szwocha. W przypadku realizowania projektów komercyjnych konieczne jest uzyskanie stosownej zgody oraz podpisanie oddzielnej umowy licencyjnej.

D. Rozwój - W przypadku rozwoju elementów objętych licencją ich twórcy zostaną dołączeni do grona autorów, z informacją o zakresie wykonanych prac.

E. Nowe projekty - W przypadku realizacji innego produktu (np. gry) w oparciu o elementy wymienione w punkcie 2.A. będzie ona wykorzystywana na analogicznych zasadach, z włączeniem informacji o twórcach wymienionych w niniejszej licencji.

F. Wykluczenia - Niniejsza licencja nie zezwala na jakiegokolwiek inne użycie opisanych zasobów bez zgody dr inż. Mariusza Szwocha, a w szczególności:

- odpłatne lub nieodpłatne dystrybuowanie zasobów ani stworzonych na ich podstawie projektów
- prezentacji stworzonych produktu w jakiegokolwiek formie (konkurs, publikacja itp.)
- usuwanie lub ukrywanie informacji o twórcach umieszczonych w materiałach tekstowych oraz w modelach i samej grze